

3D KUNSTNIK-KUJUNDAJA, TASE 4 KUTSEEKSAAMI PROTSEDUURIDE KIRJELDUS JA HINDAMISJUHEND

Kutseeksami juhend on koostatud kutsestandardi Kujundaja, tase 4 spetsialiseerumine 3D kunstnik-kujundaja, tase 4 alusel.

Kutseeksami koosneb kahest osast:

1. Meeskondlik loominguline projekt
2. Portfoolio esitlus

1. Meeskondlik loominguline projekt

Meeskondlik loominguline projekt hinnatakse kas õppetöö lõpus kutseeksamil või õppetöö jooksul läbitud moodulites.

Kui kompetentsid on õppekava jooksul moodulites Kujundamise tööprotsessi alused (Erialaprojekt II), Karjääri planeerimine ja ettevõtluse alused (Ettevõtluse alused), Praktika (Ettevõtluspraktika) hinnatud siis ei hinnata neid kutseeksami käigus uuesti.

Loomingulise projekti eksamiks moodustatakse segameeskonnad vastavalt kooli vajadustele ja võimalustele kutsehariduse ja kutsekeskhariduse õppijatest erinevatelt spetsialiseerumistelt. 3-4 liikmelised meeskonnad töötavad iseseisvalt välja etteantud lähteülesandele vastava kujunduslahenduse.

Tööd vormistatakse taasesitatavas ja veebipõhises vormis. Meeskonnad esitlevad komisjonile valmislahendusi vabalt valitud viisil, tuues välja esitluses ülesande eesmärgi, ideelahendused, kavandamis- ja teostamisprotsessi, tervikliku kujunduslahenduse + meeskonnatöö analüüsi ja individuaalsed panused meeskonnatöösse. [Vt täpsemad koolisisesed juhendid >>](#)

Tõendatakse järgmised kompetentsid:

1. Lähteülesande analüüsimine, kujunduse eelarvestamine ja ressursside koostööstamine (B.2.1)
2. Kujunduse loomine (B.2.2)
3. Kujunduslahenduse koostööstamine tellija, meeskonna ja partneritega (B.2.3)
4. 3D kujunduse loomine (B.2.12)
5. Kujundaja, tase 4 kutset läbivad kompetentsid (B.2.15)

Maht: 20 tundi, jaguneb kolme tööpäeva vahel.

Hindamiskomisjon: 2 tööandjate esindajat + 1 kooli esindaja. Vabakuulajatena ja avaliku arutelu tagasidestajatena lisanduvad erialade juhid või juhtivõpetajad.

Hindamine: mitteeristav, arvestuslik.

Hindamismudel (punktisüsteem):

Hindamiskriteerium	max punktid
Meeskonnatöö (sh esitlus)	40
Kujunduslahenduse terviklikkus ja teostus	30
Kujunduslahenduse idee	30

Arvestuse saamiseks on tarvis koguda vähemalt 51 punkti.

1. Portfoolio esitlus

Iga õppija esitab oma erialast lähtuva individuaalse portfoolio, kus näitab oma valmisolekut tööturule sisenemiseks.

Kestus: ühe õppija jaoks 20 minutit portfoolio esitamiseks komisjonile

Tõendatakse järgmised kompetentsid:

1. Kujunduse loomine (B.2.2)
2. 3D kujunduse loomine (B.2.12)
3. Kujundaja, tase 4 kutset läbivad kompetentsid (B.2.15)

Hindamine: mitteeristav

Hindamiskomisjon: 2 tööandjate esindajat + 1 kooli esindaja.

Hindamismudel (punktisüsteem):

Portfoolio erialane sisukus (showreel)	50
Portfoolio kujundus ja terviklikkus	30
Esitlus	20

Arvestuse saamiseks on tarvis koguda vähemalt 51 punkti.